



Kostýmový manuál

Na našem táboře je kostým důležitou součástí hry – pomáhá vytvořit atmosféru a umožňuje hráčům lépe se ponořit do příběhu. Zároveň ale není potřeba mít dokonalý nebo drahý kostým. Často stačí několik jednoduchých částí oblečení, které dohromady vytvoří uvěřitelný celek. Je důležité, aby kostým odpovídal postavě, kterou chcete hrát. Je lepší mít jednoduchý a funkční kostým odpovídající roli, než drahý, složitý a neodpovídající.

Tento manuál má především pomoci novým hráčům, kteří si nejsou jistí, jak kostým sestavit. Najdete zde přehled základních částí kostýmu, doporučení, čemu se vyhnout, i tipy a návody, jak kostým vyrobit nebo kde ho případně sehnat.

Jako inspiraci na kostýmy můžete použít naše fotoalba minulých ročníků na FB.

Části kostýmu

Nutný základ:

- **Vršek těla:** tunika, blůza, šaty, košile atd.
- **Nohy:** kalhoty, sukně, ... (Pro náš LARP jsme ochotni schválit i tmavé kalhoty moderního střihu, nesmí na nich být vidět loga ani moderní prvky – gumy, plastové klipsny. Prostě nesmí rušit celkový dojem z kostýmu.
- **Boty:** tolerujeme i moderní obuv, doporučujeme boty nad kotníky, ideálně tmavé, bez reflexních prvků atd., které neruší dojem z kostýmu. Chápeme, že historické repliky bot jsou drahé.
- **Pásek:** jedna z nejdůležitějších částí history a fantasy kostýmů. Slouží k nošení zbraní i dalšího materiálu (poznámky, herní materiál, ...). Ideální je mít na pásku i další kapsy, většina kostýmů jiné kapsy nemá), mohou být ručně šité, plátěné, kožené,...
- **Zavazadlo:** Na přenášení věcí během hry (kapsy na opasku, tašvice, žebradlo, brašna či měšec)

Doporučené:

- **Rukavice:** obzvláště pro bojové role, rukavice by měly být kožené, nebo plechové s vložkou. Dnes lze rozumně pořídit i historické rukavice, pokud ale nechcete tolik utrácet, je možné použít pracovní rukavice (jen musí být přebarveny na jednotnou barvu bez označení). Je nutné, aby dobře sedly na ruku. Pokud má někdo rukavice, které mu jsou velké, mohou mu spíše uškodit než pomoci.

Ostatní :

- **Pokrývka hlavy:** stylová pokrývka hlavy dobře chrání před sluncem a večer zahřeje
 - o Batvat – chrání hlavu před nechtěným zásahem zbraní, lze ho vyrobit.
 - o Kápě – univerzální pokrývka hlavy, velmi jednoduchá na ušití, ideální doplněk kostýmu pro zvědy.
- **Zbroje:** skládá se z několika vrstev. Je nutné je vrstvit odspodu (nemá smysl mít plechy na tunice) Přilby patří vždy na batvat.
 1. Prošívká, gambeson (dává se na košili).
 2. Kroužková zbroj, plechy (lze mít i dohromady).
 3. Varkoč v barvách strany. Rozpoznávací znak, kryje zbroj před přehřátím, proti odleskům i hluku.

Specifické kostýmy

Toto by jednoduchý soupis těch nejčastějších typů a částí kostýmů. Možností je ale mnohem více a fantazii se meze nekladou, kostým může mít mnoho podob. Důležité je, aby odpovídal roli a charakteru postavy, kterou chcete hrát. Například elf či lovec pohybující se převážně v lese bude spíše volit zemité barvy a praktičtější oblečení. Naopak mnoho mágů bývá oblečeno v delším rouchu a často u sebe nosí magickou knihu nebo magickou hůl.

Co nechceme

Neradi bychom ve hře potkávali následující:

- **Moderní prvky** – ruší celkový dojem z kostýmu
 - o výrazné moderní sportovní tenisky
 - o moderní trička a tepláky s nápisy či kontrastními prvky
 - o batikované věci, vzor „maskáč“
 - o přílišnou extravaganci
- **Kostým za desetitisíce**
 - o Není nutné mít kostým za desetitisíce, plný zbytečných doplňků. Kompletní uvěřitelný základní kostým je vždy lepší, než rádoby „rytíř“, který si koupil krásná drahá železná ramena, ale zbytek kostýmu se skládá z tepláků, trička s potiskem a bílých tenisek.

Jak sehnat kostým – koupit nebo vyrobit?

Nelze s jistotou říct, zda je lepší kostým koupit (nový, z druhé ruky) či si ho vyrobit, záleží to na časových a finančních možnostech. Za LARP Antares doporučujeme kostýmy vyrábět. Základní, ale přesto hezký, kostým lze vyrobit poměrně snadno a levně.

Jak si vyrobit kostým

Jak jsme již psali dříve, nejjednodušší kostým lze vyrobit poměrně snadno a levně. Člověk nemusí mít zkušenosti se šitím, ale možná máte v rodině někoho, kdo umí šít. Doporučujeme využívat ověřené historizující stříhy (viz níže) a neexperimentovat (je to složité).

Návody

Doporučujeme návody z dílny larpu B5A (dostupné na stránkách <https://hurka.uhobitu.cz/>). S pomocí jejich návodů ušijete základní kostým, stačí přidat pásek a boty a je hotovo.

- Jak na tvorbu kostýmu dle larpu B5A
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Jak_na_tvorbu_kostymu.pdf
- Košile / tunika / kaftan
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Navod_kosile_tuniky_kaftan.pdf
- Kalhoty
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Navod_Kalhoty.pdf
- Žebadlo – jednoduchá taška přes rameno
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Navod_Zebadlo.pdf
- Ovinky, onuce – ochrana noh
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Navod_Ovinky_onuce.pdf
- Čepice
 - o https://hurka.uhobitu.cz/navod/Navod_Cepice.pdf

Co za materiály?

- Kostýmy doporučujeme šít z přírodních látek (len, vlna, bavlna) vypadají více „historicky“ a v létě je v nich lépe než v umělých látkách. Nehrajeme si na historickou přesnost, i když se jí často inspirujeme, není proto problém si kostým ušít z bavlny.

Kde si koupit kostým

Kostým (nebo jeho části) lze koupit nový či ze druhé ruky. U kupování kostýmů platí, že každý nákup třikrát rozmyslet. V ČR existuje řada obchodů, kde lze nakoupit kostýmy, doplňky, zbraně i materiál. Liší se cenou, výběrem i kvalitou. Nebojte se nám napsat s dotazem na konkrétní výrobek.

Doporučení na obchody naleznete na konci dokumentu.



Zbraňový manuál

Larpové zbraně jsou důležitou součástí hry. Larpové zbraně se od skutečných liší tím, že jsou měkčené a konstruované tak, aby při zásahu nezpůsobili zranění. Klademe velký důraz na jejich bezpečnost, proto musí všechny zbraně používané na táboře splňovat několik základních požadavků.

Tento manuál shrnuje základní pravidla pro výrobu a schválení larpových zbraní. Najdete zde přehled povolených typů zbraní, požadavky na jejich konstrukci i doporučení (či návod), jak zbraň správně vyrobit, nebo kde ji případně sehnat.

Obecná pravidla pro zbraně

- Zbraně musí být bezpečné, proto jsou měkčený.
 - o Meče musejí mít měkčené celé ostří, včetně špičky.
 - o Sekery, kladiva a palcáty musejí být měkčené po celé úderné ploše + 1/3 ratiště či topora pod údernou plochou.
 - o Štíty musí mít měkčené hrany, aby nepoškozovali soupeřům zbraně.
- Zbraně by neměly být příliš těžké (vyvarujte se obřím kladivům a palcím, i když jsou měkčené, nejsou díky své váze bezpečné).
- Zbraň či štít se nesmí při zásahu rozbít/zlomit.
- Štíty nesmí být z tříštivého materiálu, nesmí mít na sobě trny (a další vystupující části).

Co použít k měkčení zbraně:

K měkčení používáme karimatku typu EVA (nelze použít běžnou karimatku ani izolaci od trubek apod., EVA má specifickou pórovitost, díky tomu je zbraň měkká i po delším používání a nedeformuje se). Nedoporučujeme nalepovací měkčení od hurka.uhobitu.cz, je pro naše účely příliš tvrdé.

Latexové zbraně schvalujeme jen některé, většina jich neprojde kvůli nízké odolnosti. Pokud máte latexovou zbraň, je lepší se dopředu domluvit s hl. vedoucím. K lepení je nutné použít minimálně chemopren extrem.

Co použít jako jádro zbraně

Jádro meče musí být laminátové (dřevěná jádra se mohou zlomit).

Na obouruční sekery/kladiva využijte násady na nářadí z jednoho kusu dřeva (pozor na slepované z více kusů, mají tendenci se lámat).

TYPY ZBRANÍ

Zbraně pro boj zblízka

Zbraně pro boj z blízka jsou tím nejčastějším typem zbraní, se kterým se setkáte. Pod pojmem zbraně pro boj zblízka myslíme:

- **Krátké (jednoruční) zbraně** – zbraně s celkovou délkou do 100 centimetrů, u mágů pouze do 60cm (viz strom schopností), například dýky, tesáky, krátké meče a sekery, palčáky,...
- **Dlouhé (obouruční) zbraně** – zbraně s celkovou délkou nad 100 centimetrů, které se drží oběma rukama, například obouruční meče a sekery.
- **Bodné zbraně** – zbraně speciálně konstruované na bodání (halapartna, kopí,...), schvalujeme jen výjimečně po předchozí domluvě. **Se zbraní se nesmí bodat, pokud k tomu není výslovně schválena**

Návod

Dle návodu od nás (LARP Antares), popřípadně od larpu černobor vyrobíte meč, který bude na táboře schválen (pokud dodržíte návod).

- Návod na meč (LARP Antares) - <https://drive.google.com/file/d/1saC10TvunNv9hfYlXNOzKf4B2hPNGY9r/view?usp=sharing>
- Návod na meč (Černobor) - <https://cernobor.cz/storage/navod-mec.pdf>

Vrhací zbraně

1. Kouzla (projektily)

Vrhací kouzla jsou vázána na povolání mága. Jedná se o projektily velikosti míčku na líný tenis. Vrhací kouzla musí být měkká, vyrobená z kusů látky, ponožek či pěnových materiálů. Nepoužívejte tenisové míčky, dřevo, kamení,.

2. Vrhací zbraně („vrhačky“)

Vrhací zbraně jsou zbraně, které jsou určeny pro házení na ostatních. Vrhací zbraně musí být celé měkké a neobsahovat tvrdé jádro. Vrhací zbraně na sobě nesmí mít nic ostrého nebo tvrdého. Použití vrhacích zbraní je omezeno konkrétním povoláním (viz stromy schopností).

Střelné zbraně

Střelné zbraně jsou zbraně střílející šípy/šipky s měkkou hlavicí. Střelnými zbraněmi myslíme luk, kuši a pistolovou kuši.

Na střelné zbraně se kladou přísné požadavky kvůli bezpečnosti.

- Luky a kuše musí mít **maximální nátah 15 kg**.
- Průměr **hlavice** šípu musí být **větší než 5 cm** a musí být dostatečně **měkká**.
- Hlavice se nesmí na týble pohybovat (musí být přilepena páskou), týblo nesmí proniknout hlavicí (musí mít pevné jádro).
- Hlavice nesmí být gumová a vyboulená (!! Nekupovat šípy na archery tag), nesmí obsahovat kov.
- Týbla musí být opatřena letkami (stačí 2) a koncovkou (nebo zářezem na konci).
- Laminátová týbla musí být obalena bužírkou (platí, pokud si budete týbla vyrábět z laminátové kulatiny sami).

Upozornění !!

- !! Nepoužívejte šípy na Archery tag (s vyboulenou gumovou hlavicí), pro účely larpu jsou nebezpečné.
- !! Nepřetvářejte terčové (ostré) šípy na larpové

Doporučujeme celé šípy, jednotlivé díly či materiál na výrobu ze stránek hurka.uhobitu.cz. Jejich hlavice jsou hezké, funkční a prověřené. Hlavice je možné koupit hotové, nebo využít předpřipravené hlavici ke smontování (také k dostání na hůrce).

Doporučujeme, aby si každý střelec přivezl **minimálně 10 šípů** (ideálně 15-20). Stává se, že se občas šípy ztrácejí nebo lámou. Tábor je týden dlouhý, střety budou probíhat každý den, tak aby nedošla munice. Každý střelec odpovídá za svou munici. **Střelci střílí pouze vlastní municí**, šípy se nepůjčují. Abyste si své šípy poznali, doporučujeme si je označit – např. nakreslit symbol na hlavici.

Střelci budou na začátku tábora vyzkoušeni, jestli umí bezpečně zacházet s lukem.

Odkazy:

- Hotový larpový šíp, 2 letky (Hůrka u hobitů) https://hurka.uhobitu.cz/product.php?id_product=81
- Hlavice ke smontování (Hůrka u hobitů) https://hurka.uhobitu.cz/product.php?id_product=453
- Hotové hlavice (Hůrka u hobitů) - https://hurka.uhobitu.cz/product.php?id_product=76
- Týbla (5mm) - https://hurka.uhobitu.cz/product.php?id_product=78

Návod

- (video) Návod na výrobu hlavic na šípy: <https://www.youtube.com/watch?v=oQxBXKBw5Jo>
- Návod na šípy (Černobor) - <https://www.cernobor.cz/storage/navody/Sip.pdf>
 - o Pozn. - Jako jádro šípu preferujeme používat dřevěný špalíček (místo korku)

Palné zbraně – loktarka (potato gun)

Loktarky jsou pušky střílející měkké projektily bez jádra. Na táboře je výjimečně povolujeme, jen po předchozí domluvě.

Zakázané zbraně

- Zbraně na provazu či řetězu (řemdich,...)
- Zbraně porušující výše zmíněná pravidla, poškozené a nebezpečné zbraně.

Poznámka na závěr: Veškeré zbraně budou na začátku tábora zkontrolovány organizátory, nevhodné zbraně nebudou vpouštěny do hry.



Seznam obchodů

Tipy, kde koupit kostým / zbraně / materiál na výrobu.

V ČR existuje řada obchodů, kde lze nakoupit kostýmy, doplňky, zbraně i materiál, liší se cenou, sortimentem i kvalitou. Tento seznam berte jako inspiraci. Nebojte se nám napsat s dotazem na konkrétní výrobek.

Kostýmy, zbraně, materiál

- Imago.cz (dříve fantasyobchod.cz)
 - o ANO - fantasy kostýmy a doplňky ke kostýmům
 - o NEdoporučujeme jejich měkčené zbraně.
- outfit4events.cz
 - o ANO – velké množství kostýmů a doplňků, ale kvalita se velmi různí. Rádi poradíme.
- hurka.uhobitu.cz/
 - o ANO - Materiál na výrobu (hl. na výrobu mečů, šípů a štítů).
 - o ANO - Historičtější kostýmy, kožené i kovové doplňky a části zbroje
 - o NEdoporučujeme jejich nalepovací měkčení na meče, jsou pro naše účely tvrdá.
 - o Pozor – u věcí, které nemají na skladě (popř. věci na zakázku) bývá dodací doba dlouhá, doporučujeme proto objednávat s předstihem.
- ZZ Armoury a <https://www.fakesteel.cz/>
 - o kvalitní, ale dražší zbraně, vhodné pro zkušenější hráče

Látky, galanterie

- lineaobchod.cz – prodejce lněných a vlněných látek + historické kostýmy
- <https://www.wooltrade.cz/>
 - o Prodejce hlavně lněných a vlněných látek

„ze druhé ruky“

- Facebook skupina LARP Bazar – bazar všeho možného kolem larpu
- Second hand obchody – I moderní oblečení (kalhoty, košile, sukně,..) může vypadat historicky, doporučujeme se podívat do místních second handů.

Tip nakonec (hlavně pro zkušenější hráče) – Výše zmíněné obchody (a mnoho dalších) můžete potkat na **Šermířské burze** – veletrhu larpu, historického šermu, historie i fantasy,